



Zingo!

Il movimentato
BINGO di PAROLE-IMMAGINI
con il magico Zinger!

MANUALE D'ISTRUZIONI & GUIDA PER I GENITORI



ETÀ
4+

Zingo!

Il movimentato
BINGO di PAROLE-IMMAGINI
con il magico Zinger!

ZINGO!® è un gioco di abbinamenti interattivo e coinvolgente. Regala un pizzico di emozione al classico gioco della tombola e aiuta il bambino ad imparare divertendosi. Fai scorrere lo ZINGO! Zinger e fai apparire, come per magia, nuove tessere! Il giocatore che per primo riesce a coprire tutti gli spazi sulla propria scheda ZINGO!, vince! Le tessere e le schede riportano sia le immagini sia i nomi corrispondenti e ciò rende questo gioco uno strumento utile per i bambini in età prescolare.



ZINGO![®] COMPETENZE:

Giocare a ZINGO![®] aiuterà i bambini a sviluppare importanti capacità di:

- Riconoscimento immagine e parola
- Abbinamento delle coppie
- Lessico
- Osservazione e percezione
- Concentrazione e memorizzazione
- Connessione lettera/suono
- Capacità fino-motorie e coordinazione
- Sapersi attenere alle istruzioni
- Parlare a turno
- Saper vincere e perdere

Contenuto:

72 tessere ZINGO!



(3 tessere per ciascuna immagine)

6 schede ZINGO! con illustrazioni su entrambi i lati



SCHEDA 1



SCHEDA 2



SCHEDA 3



SCHEDA 4



SCHEDA 5



SCHEDA 6



Lato verde: MENO competitivo
Lato rosso: PIU' competitivo

Come ricaricare le tessere ZINGO!



Rimuovere il coperchio per ricaricare le tessere quando lo Zinger è pieno per meno della metà.



Ricaricare le tessere attraverso la fessura sul coperchio quando lo Zinger è pieno per più della metà.

ISTRUZIONI

Scopo del gioco:

Essere il primo a coprire tutti gli spazi sulla propria scheda ZINGO! con le tessere corrispondenti!

Preparazione:

1. Rimuovi il coperchio dello ZINGO! Zinger e mescola le 72 tessere.

2. Ricarica le tessere nello ZINGO! Zinger suddividendole in due mazzi uguali e riposiziona il coperchio.



3. Prima di iniziare il gioco assicurati che lo ZINGO! Zinger sia ben visibile a tutti i giocatori.

4. Ogni giocatore deve scegliere una scheda ZINGO! Le schede hanno illustrazioni su entrambi i lati e corrispondono a due livelli di competizione. Tutti i giocatori devono usare il lato dello stesso colore.

Lato verde: Questo lato permette un gioco MENO competitivo in quanto le schede hanno meno immagini in comune. Livello adatto a giocatori più giovani.

Lato rosso: Questo lato permette un gioco PIÙ competitivo. Le schede rosse hanno più immagini in comune e quindi i giocatori devono agire più velocemente per ottenere le tessere. Livello adatto a giocatori più grandi e più esperti.

GIOCO

Come si gioca:

1. Un giocatore ricopre il ruolo di mazziere e aziona lo ZINGO! Zinger per tutta la partita. In alternativa, lo ZINGO! Zinger può passare da un giocatore all'altro e in questo modo tutti avranno la possibilità di poterlo gestire. Scegliete un adulto o un giocatore più esperto come primo mazziere.
2. Il mazziere fa scorrere avanti ed indietro lo ZINGO! Zinger per mostrare le prime due tessere.



3. Quando un giocatore vede una tessera che combacia con un'immagine sulla propria scheda ZINGO!, chiama ad alta voce l'oggetto raffigurato, prende la tessera e la posiziona sull'immagine corrispondente della sua scheda.



Le tessere non distribuite vengono reinserite nello Zinger attraverso le fessure sulla parte alta del dispositivo.

4. Se due o più giocatori hanno bisogno della stessa tessera, sarà il giocatore che l'avrà nominata per primo a vincerla. In caso di pareggio, il mazziere riporrà la tessera nello ZINGO! Zinger.

5. Se un giocatore chiama una tessera di cui non ha bisogno, la tessera sarà assegnata al giocatore seguente che l'ha nominata in modo corretto.
6. Il primo giocatore a coprire i 9 spazi sulla propria scheda deve gridare "ZINGO!" e vince la partita.
7. Il vincitore sarà il primo mazziere nella partita successiva.

Varianti di gioco:

Una volta capita la versione originale dello ZINGO!®, provate le altre varianti di gioco nuove ed emozionanti!

Mini-ZINGO!

Il primo giocatore che riesce ad abbinare tre immagini in fila – verso l'alto, il basso, in diagonale o in riga – vince!

Zany ZINGO!

Scegliete uno schema con le figure da abbinare. Il primo giocatore che riesce ad abbinare le immagini secondo lo schema scelto, vince!



"Cornice"



"X"



"I quattro angoli"



"Z di Zingo!"

ZINGO! Multi schede

Giocate usando due o più schede. Cercate di giocare con una scheda verde e una scheda rossa. Il primo giocatore che riesce a completare una delle sue schede, vince!

GUIDA PER I GENITORI

ZINGO!® offre un'ottima opportunità di apprendere in modo pratico e diretto. Usando la versione Zany ZINGO! e aumentando il ritmo di gioco, si aiuta il bambino a sviluppare diverse capacità di apprendimento quali, l'associazione immagine/parola, il lessico nonché la capacità di abbinamento delle coppie, attraverso un'esperienza di gioco coinvolgente e divertente.

All'età di 3 anni, il bambino è particolarmente attratto dalle attività di abbinamento delle coppie e, da un punto di vista evolutivo, è in grado di iniziare a sviluppare la capacità di lettura. Crescendo, mostra un interesse sempre maggiore per giochi che coinvolgono il linguaggio e la memorizzazione di parole nuove arricchendo, in questo modo, il proprio vocabolario mentale che, in questa fase di sviluppo, è in rapida espansione.

A questa età, il bambino ama “leggere” l'ambiente in cui si trova, etichettando gli oggetti comuni e familiarizzando con il suono delle diverse lettere. ZINGO!® sfrutta l'interesse innato del bambino per le parole e per i giochi di abbinamento delle coppie per creare un'esperienza divertente e mentalmente stimolante.

Lo sviluppo cognitivo del bambino è legato alla crescita e all'esplorazione; è comunque importante che abbia l'opportunità di mettere frequentemente alla prova le proprie capacità in diversi modi. Il gioco è sicuramente lo strumento ideale per supportare uno sviluppo cognitivo e sociale adeguati che aiuteranno il bambino ad affrontare le diverse fasi della propria vita.

Suggerimenti su come migliorare lo sviluppo cognitivo del bambino con ZINGO![®]

1

Familiarizzare con il gioco: È importante che il bambino abbia l'opportunità di familiarizzare con le diverse parti del gioco prima di iniziare una vera e propria partita contro altri giocatori. Lo Zinger è di per sé un vero e proprio gioco, spiritoso e divertente, e non viene usato solo per distribuire o raccogliere le tessere! Il bambino è attratto dal movimento necessario per azionare lo Zinger ed è affascinato da come le tessere appaiono magicamente. Comprendere il funzionamento dello Zinger è un'esperienza educativa per i più piccoli! Incoraggiate il bambino a leggere le diverse immagini rappresentate sulle tessere e ad abbinarle a quelle sulle schede. Una volta che il bambino è a proprio agio con le diverse parti del gioco si può dare inizio al divertimento!

2

Sviluppare le capacità mnemoniche e di concentrazione: Incoraggiate i giocatori a studiare le proprie schede ZINGO! prima di iniziare il gioco, è sicuramente il modo migliore per aiutarli a focalizzare l'attenzione sulle immagini che devono poi abbinare alle diverse tessere. All'inizio di ogni giro, chiedete ai giocatori di dire il nome delle tessere che stanno cercando. Durante il gioco, interrompete la distribuzione delle tessere per chiedere quali sono le immagini ancora scoperte. Incoraggiate frequentemente i giocatori a prestare molta attenzione a questi dettagli, li aiuterà a ricordare quale sia lo scopo del gioco e a concentrarsi su ciò che stanno facendo.

3

Sviluppare uno spirito competitivo: ZINGO![®] può essere usato per sviluppare una sana competizione! Ricordate ai bambini di fare molta

attenzione non solo alle immagini sulle proprie schede ma anche a quelle presenti sulle schede degli altri giocatori. Se i giocatori sono consapevoli di quali immagini hanno in comune con gli altri, all'occorrenza cercheranno di essere più veloci nel chiamare le tessere. In questo gioco essere veloci è una priorità assoluta – soprattutto se si usa il lato rosso delle schede!

4 Aiutare i lettori alle prime armi: Le tessere e le schede ZINGO! mostrano immagini di oggetti familiari con i nomi corrispondenti: in questo modo il bambino inizia ad associare immagine e parola. Rafforzate la connessione testo/immagine, usando le tessere ZINGO! per giocare a “**Indovina il nome**”. Fate scorrere lo ZINGO! Zinger lentamente in modo che sia visibile solo la parola nella parte inferiore della tessera ma non l'immagine. Chiedete al bambino di abbinare la parola sulla tessera con l'immagine presente sulla propria scheda!

5 Giocare con le parole: La proprietà di linguaggio del bambino si sviluppa molto rapidamente e giocare a ZINGO!® è un'ottima opportunità per aiutarlo ad arricchire il suo lessico. Incoraggiate il bambino ad utilizzare le parole nuove creando frasi divertenti e anche senza senso. Usate il testo scritto per insegnare le lettere dell'alfabeto e come sillabare la parola. Studiare insieme le parole ZINGO! come parte del gioco può aiutare il bambino ad imparare l'uso delle doppie (es. pala – palla) e a comprendere come le lettere si combinano fra loro per creare suoni differenti (ghe – ge / che – ce ecc.).

6 Insegnare la sana competizione: I giocatori più giovani iniziano ora ad abbandonare il gioco parallelo e ad avvicinarsi al gioco competitivo. Imparare a rispettare il proprio turno di gioco, sviluppare la pazienza e gioire del successo degli avversari richiede molta pratica. ZINGO!® aiuta i giocatori a sperimentare questi momenti di gioco in

un'atmosfera sicura e divertente. Insegnate al vostro bambino come ci si sente quando si vince e quando si perde e aiutatelo a tenere in considerazione stati d'animo degli avversari durante il gioco.

7 Coinvolgere tutta la famiglia: ZINGO!® è particolarmente indicato per favorire il processo di apprendimento dei bambini più piccoli. Ciononostante è un gioco apprezzato a qualsiasi età! I due livelli di difficoltà e la possibilità di aumentare il ritmo di gioco rendono ZINGO! un'attività in grado di coinvolgere l'intera famiglia. Ci sono genitori che continuano a giocare anche senza i bambini!

8 Celebrare il successo: Condividete con il vostro bambino una celebrazione divertente ogni volta che riesce ad effettuare un abbinamento corretto. Potrebbe essere un "batti il cinque", o una stretta di mano speciale, un movimento particolare o un qualsiasi altro modo di festeggiare! E non dimenticatevi di esultare anche quando un giocatore vince la partita e grida trionfante ZINGO!

9 Lodare il bambino: Questo è il suggerimento più importante: lodate il bambino non perché ha dimostrato di essere intelligente ma per l'impegno che ha messo nel gioco e per i risultati ottenuti grazie ai suoi sforzi.

10 Divertirsi! ZINGO!® è un gioco di logica spiritoso e stimolante per giocatori di qualsiasi età. Inoltre lo Zinger è di per sé un vero e proprio gioco in grado di divertire e stupire. ZINGO!® vi offre l'opportunità di trascorrere molte ore con i vostri bambini all'insegna dell'allegria e del divertimento!

Accendi la mente!

ThinkFun® è leader a livello mondiale nella produzione di giochi coinvolgenti e divertenti per stimolare la creatività e l'ingegno. Innovativi e capaci di coinvolgere tutta la famiglia, i giochi e le app per dispositivi mobili ThinkFun vi faranno ragionare...con il sorriso!



www.ThinkFun.com



ThinkFun, Inc. 1321 Cameron St., Alexandria, VA 22314 USA.
© 2009 ThinkFun Inc. All Rights Reserved. MADE IN CHINA, 109. #76 324 5. IN01.
The Zingo! Zinger è stato creato da Theora Design.